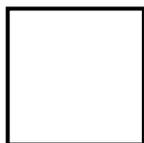


# CAPTURAPOKÉMON

¡Sigue las instrucciones para crear tu propio Capturapokémon!

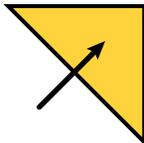


1



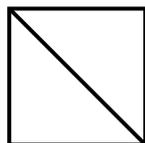
Coloca boca abajo el lado con los dibujos

2



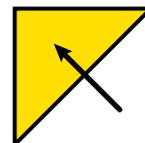
Dobla

3



Desdobra

4



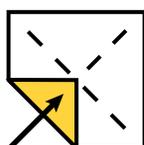
Dobla

5



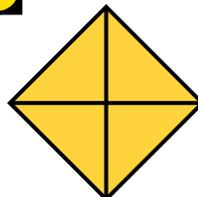
Desdobra

6

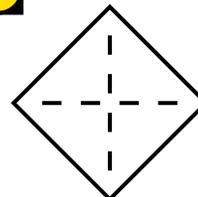


Dobla las esquinas hacia el centro

7

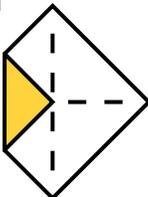


8



Dale la vuelta

9

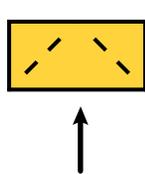


Dobla las esquinas hacia el centro

10

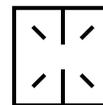


11



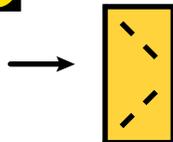
Dobla por la mitad

12



Desdobra

13



Dobla por la mitad

14



Coloca los dedos en los espacios de abajo

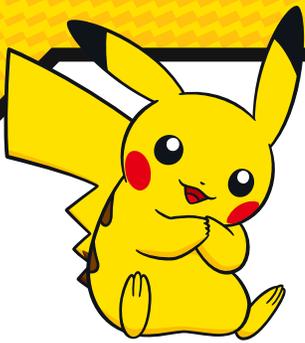


## Cómo se juega:

1 Escoge uno de los cuatro Pokémon. Cuenta el número de letras en su nombre y cambia la posición del Capturapokémon una vez por cada letra.

2 Elige uno de los números.

3 Lee el mensaje oculto bajo la solapa del número para ver si lograste capturar al Pokémon.



# CAPTURAPOKÉMON

Colorea tu Capturapokémon,  
luego dóblalo siguiendo el diagrama.



Diagram for creating a Poké Ball with four different Pokémon designs. The diagram is divided into four quadrants by dashed lines, each containing a numbered circle (1-8) and a Poké Ball icon. The Pokémon designs are in boxes at the corners:

- Top-Left:** Box with **PIKACHU** (Pikachu) and circle **1**.
- Top-Right:** Box with **BULBASAUR** (Bulbasaur) and circle **7**.
- Bottom-Left:** Box with **SQUIRTLE** (Squirtle) and circle **8**.
- Bottom-Right:** Box with **CHARMANDER** (Charmander) and circle **2**.

Instructions for each quadrant:

- Quadrant 1 (Top-Left):** ¡EL POKÉMON HUYÓ DEL COMBATE!
- Quadrant 2 (Top-Right):** ¡EL POKÉMON HUYÓ DEL COMBATE!
- Quadrant 3 (Bottom-Left):** ¡EL POKÉMON HUYÓ DEL COMBATE!
- Quadrant 4 (Bottom-Right):** ¡EL POKÉMON HUYÓ DEL COMBATE!

Instructions for the central Poké Ball icons:

- Top-Left Ball:** ¡CAPTURASTE AL POKÉMON!
- Top-Right Ball:** ¡CAPTURASTE AL POKÉMON!
- Bottom-Left Ball:** ¡CAPTURASTE AL POKÉMON!
- Bottom-Right Ball:** ¡CAPTURASTE AL POKÉMON!